

La cruche

Matériel : Aucun

Les joueurs sont placés deux par deux excepté le chat et la souris. Le chat court après la souris. Pour ne pas se faire toucher, la souris doit aller s'accrocher après une cruche (une équipe de deux). Lorsque la souris s'accroche, la personne du bout doit se détacher parce qu'elle est de trop. Elle devient alors la souris. Si le chat touche la souris, la souris devient le chat et le chat la souris. Il doit à son tour aller s'accrocher à une équipe de deux. Les équipes doivent rester immobiles.

Souris

Chat



La souris s'accroche.

Elle se décroche et devient la souris à son tour.

