

Les bâtons

Matériel : Cerceaux ou zones, une ligne pour indiquer la moitié du terrain et des objets à voler. (foulards, anneaux, bâtons...)

Deux équipes : chaque équipe occupe la moitié du terrain. Au bout de chaque terrain, il y a un cerceau avec des objets à l'intérieur. Le but : aller voler les anneaux dans le cerceau de l'équipe adverse sans se faire toucher par les joueurs de l'équipe adverse. Tu peux te faire toucher seulement si tu entres dans le territoire de l'équipe adverse. Si tu te fais toucher dans la zone adverse, tu dois rester immobile et ouvrir les jambes. Si tu as un anneau, tu dois la remettre au joueur qui t'a touché. Pour te délivrer, un joueur de ton équipe doit entrer dans la zone adverse et passer sous tes jambes. Il peut y rester tout le temps qu'il le désire. Il est intouchable à cet endroit de même que dans le cerceau de l'équipe adverse ou lorsque tu es dans ta zone du terrain. Un anneau volé à la fois. L'équipe gagne lorsqu'elle a pris tous les anneaux de l'équipe adverse ou lorsque tous les joueurs de son équipe sont touchés.



Personne touchée avec un membre de son équipe qui est en train de le délivrer. Les deux sont intouchables.

Elle tente de partir avec un objet, mais elle se fait toucher par un membre de l'équipe adverse.

