

Voleurs de sous

Matériel : des sous ou des épingles à linge et foulards (des bouts de tissus coupés peuvent servir de foulards)

Chaque joueur a cinq sous noirs ou cinq épingles à linge et un foulard attaché sur ses hanches. Le but est d'arracher le foulard d'un autre joueur. Pour récupérer son foulard, le joueur doit donner 1 sou noir à celui qui lui a arraché son foulard. L'échange doit se faire dans un endroit prévu à cet effet pour éviter toute confusion. Lorsqu'un joueur n'a plus de sou, il doit s'asseoir. Lorsqu'il y a quelques joueurs qui n'ont plus de sou, le jeu s'arrête. Ensuite, on compte le nombre de sous restants par joueur pour déterminer le gagnant.



Le foulard qui descend jusqu'à son genou.



Arracher le foulard d'un autre joueur.



Échanger son foulard contre un sou.