

La mission

Matériel : Des cachettes, objets à voler, tambour

Le terrain est rempli de cachettes. Les modules du parc peuvent aussi servir de cachettes, la règle d'être caché est changé par : ne pas toucher au sol. Les joueurs doivent avancer au son du tambour. Ils ont 3 coups pour avancer et venir voler les trésors et se cacher avant que le meneur du jeu se retourne après le troisième coup de tambour. Ils avancent par étape. En me retournant, si le meneur du jeu voit un joueur, il le nomme et il doit retourner au début du jeu. Si un joueur a un trésor dans les mains, il doit le rapporter et retourner ensuite au début du jeu.



Se cacher avant que le meneur du jeu se retourne.



Aller voler des objets au meneur du jeu pendant les trois coups de tambour.



Se cacher avec l'objet que tu as volé au meneur du jeu avant qu'il se retourne après ses trois coups de tambour.