

Animation d'une activité

Gestion du groupe

Comment placer le groupe lorsque tu expliques une activité? Où se placer lorsque tu expliques un jeu? Formation des équipes? Obligation de jouer.

Matériel

Préparer son matériel avant le début de l'activité permet d'être prêt et d'éviter une désorganisation du groupe.

Sécuritaire

Le matériel et les lieux sont-ils sécuritaires pour faire mon activité. Les consignes de sécurité dites aux enfants peuvent aider à éviter des accidents.

Imaginaire

Le jeu est mieux compris et amusant lorsqu'on sollicite l'imaginaire chez les enfants. Les actions ont maintenant une raison de se faire.

Explications claires

Attention au trop grand nombre d'explications qui ne sont pas nécessairement obligatoires à dire. Des consignes courtes et claires sont à favoriser. Une image vaut mille mots donc faite une démonstration en même temps que vous donnez vos consignes.

Démonstration

Les mots ne suffisent pas dans un groupe avec plusieurs types d'enfants. La démonstration aide les visuels à mieux comprendre le jeu et nos attentes.

Temps d'engagement

Durant l'activité, un enfant doit être actif durant presque tout le jeu. Il faut donc éviter les files d'attente et les éliminations.

Élimination

Éviter les éliminations parce que l'enfant ne bougera pas un maximum de temps durant l'activité. Au lieu d'éliminer, faites des conséquences actives. Lorsque vous jouez avec un groupe plus vieux, avoir une équipe gagnante est importante. Faites des parties plus courtes. Trouver une façon de ramener les personnes éliminées dans le jeu après un certain temps d'arrêt.

Encouragement

Les encouragements à plusieurs enfants différents durant le jeu augmentent l'estime de soi chez l'enfant.